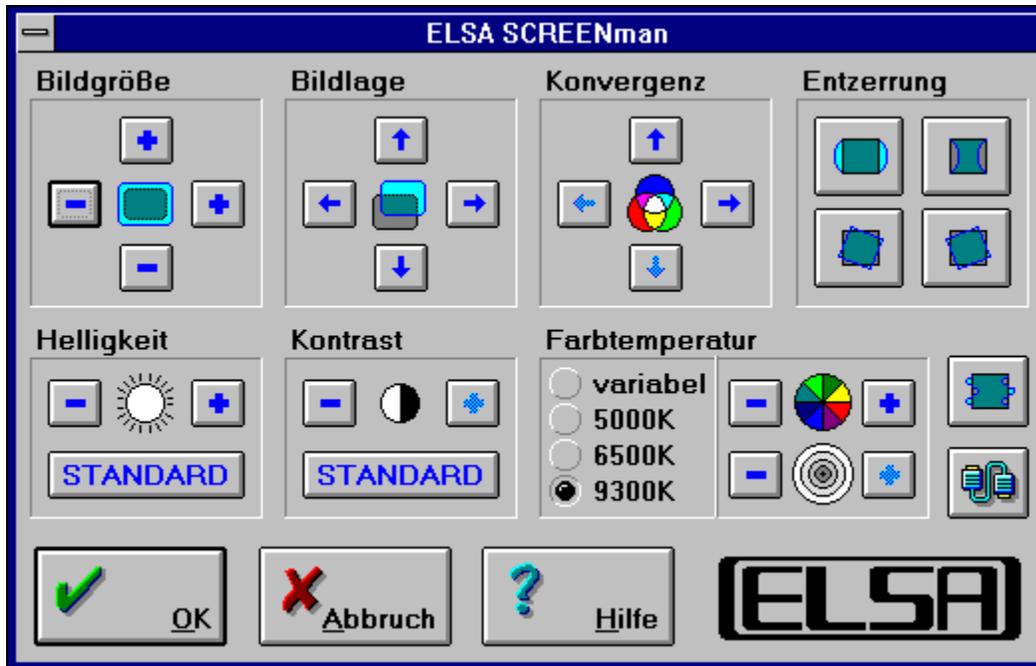
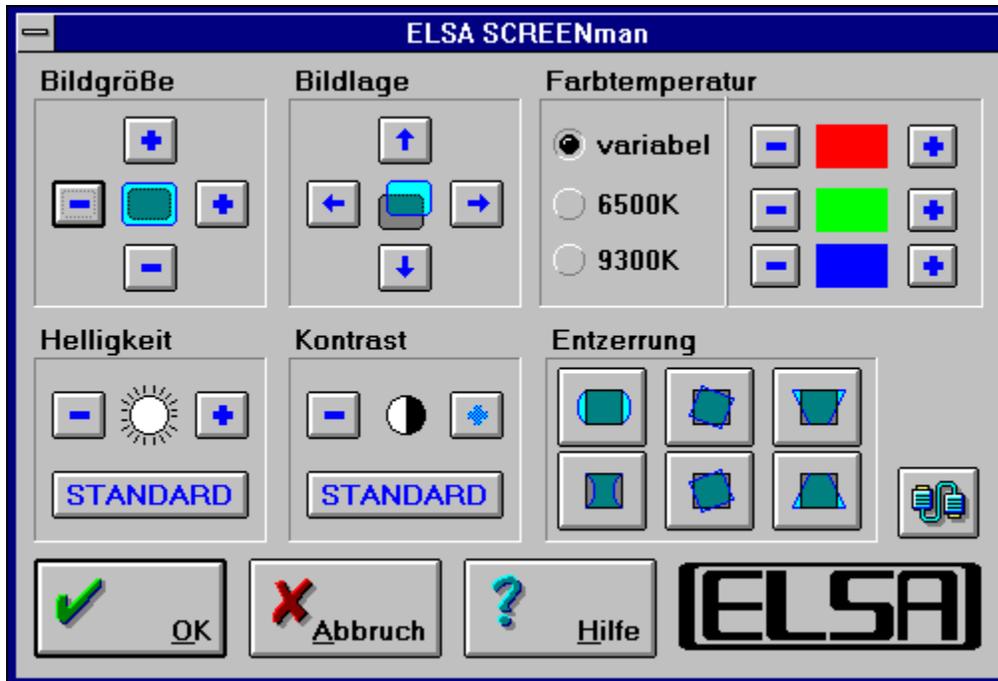


Bitte gewünschte Hilfe anklicken:



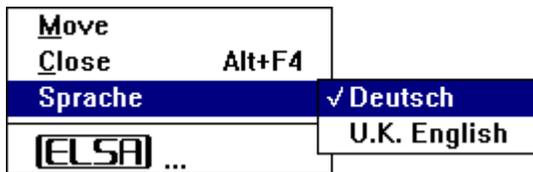
Bitte gewünschte Hilfe anklicken:



Mit dem Abbruch-Button verlassen sie *SCREENman*, ohne die neue Einstellung zu übernehmen.

Mit dem HILFE-Button wird die kontextabhängige Hilfe aufgerufen.

Sprachauswahl



Im Systemmenu können Sie die Dialogsprache dieses Programms ändern.
Alle verfügbaren Sprachen werden hier aufgelistet.

Bildgröße

In diesem Feld können Sie die Bildgröße (Breite und Höhe) verändern.

Ist ein Vergrößern oder Verkleinern nicht möglich, so wird die entsprechende Schaltfläche deaktiviert.

Bildlage

In diesem Feld können Sie die Bildlage (X- und Y-Position) verändern.

Ist ein Verschieben in eine bestimmte Richtung nicht möglich, so wird die entsprechende Schaltfläche deaktiviert.

Konvergenz

In diesem Feld können Sie die Konvergenz einstellen. Hierbei wird die Rot-Ablenkung korrigiert. Ist ein Korrektur in eine bestimmte Richtung nicht möglich, so wird die entsprechende Schaltfläche deaktiviert.

Kissenentzerrung

Mit diesen beiden Schaltflächen können Sie eine Aus- oder Einbeulung des Bilder korrigieren. Ist eine Korrektur in eine bestimmte Richtung nicht möglich, so wird die entsprechende Schaltfläche deaktiviert.

Bildrotation

Mit diesen beiden Schaltflächen können Sie das Bild im oder gegen den Uhrzeigersinn drehen. Ist eine Rotation in eine bestimmte Richtung nicht möglich, so wird die entsprechende Schaltfläche deaktiviert.

Trapezentzerrung

Mit diesen beiden Schaltflächen können Sie eine trapezförmige Verzerrung des Bildes ausgleichen. Ist eine Trapezentzerrung in eine bestimmte Richtung nicht möglich, so wird die entsprechende Schaltfläche deaktiviert.

Helligkeit

In diesem Feld können Sie die Helligkeit des Monitors einstellen.
Die Standard-Einstellung entspricht der Hälfte der maximal möglichen Helligkeit.

Kontrast

In diesem Feld können Sie den Kontrast des Monitors einstellen.
Die Standard-Einstellung entspricht dem maximalen Kontrast.

Farbton

In diesem Feld können Sie den Farbton des Monitors einstellen.

Die einfachste Einstellungsmöglichkeit haben Sie, wenn Sie die Farbsättigung auf den maximalen Wert setzen.

Farbsättigung

In diesem Feld können Sie den Farbsättigung des Monitors einstellen.
Zusammen mit dem Farbton bestimmt die Farbsättigung die Farbtemperatur.

Farbsättigung einzelner Farben

In diesem Feld können Sie den Farbsättigung der Rot-, Grün- und Blautöne des Monitors einzeln einstellen.

Zusammen ergeben die Farbsättigungen die Farbtemperatur.

Farbtemperatur

In diesem Feld können Sie die Farbtemperatur des Monitors einstellen.
Bei niedriger Temperatur ist die Farbdarstellung weich, bei hoher härter.

Wenn Sie die Möglichkeit haben, die Einstellung 'variabel' zu wählen, können Sie die Farbtemperatur durch Farbton und Farbsättigung kontinuierlich einstellen.

Bemerkung zum Monitor GDM-20H110: Die variable Farbtemperatur lässt sich nur über das Tastenfeld des Monitor einstellen.

Entmagnetisierung (Degaus)

Hiermit wird eine Entmagnetisierung des Monitors bewirkt.

Häufig ist Magnetisierung für eine verfremdende Farbdarstellung verantwortlich.

Menü verstecken

Wenn Sie das ELSA-Logo anklicken, wird das Menü in den Hintergrund gestellt, und Sie sehen nur noch das Testbild. Ein weiterer Mausklick mit der linken Taste bringt das Menü wieder in den Vordergrund.

Reset

Bei einigen Modellen gibt es die Möglichkeit, den Monitor auf die Werks-Voreinstellungen zurückzusetzen. Hierzu klicken Sie bitte das ELSA-Logo an, während Sie gleichzeitig die Strg- und die Umschalttaste (Control und Shift) gedrückt halten.

Bitte gewünschte Hilfe anklicken:



Schnittstelle

Hier wählen Sie die serielle Schnittstelle aus, an die Sie den Monitor angeschlossen haben.

Mit dem OK-Button verlassen Sie den Dialog.
SCREENman versucht an der von Ihnen angegebenen Schnittstelle den Monitor anzusprechen.

Schnittstelle suchen

Hier können Sie die Schnittstelle, an der Ihr Monitor angeschlossen ist, von SCREENman suchen lassen.

Achtung: Vorübergehend kann sich das Verhalten anderer, an den seriellen Schnittstellen angeschlossener Geräte verändern.

Kommandozeilen Parameter

Es gibt die Möglichkeit, beim Aufruf von SCREENman Parameter anzugeben:

<code>/KEYOFF</code>	Das Tastenfeld des Monitors wird abgeschaltet.
<code>/KEYON</code>	Das Tastenfeld des Monitors wird angeschaltet.

Bei Angabe eines der Parameter wird nicht die Benutzeroberfläche des Programms gezeigt, sondern nur die Funktion ausgeführt, bei Fehlern erscheint eine entsprechende Mitteilung.



SCREENman

Interaktive Monitorsteuerung

Version 1.5

Copyright © 1993-95 ELSA GmbH, Aachen (Germany)
